

**POSTE D'INGENIEUR DE RECHERCHE**  
**EN SCIENCES COGNITIVES, REALITE VIRTUELLE ET REEDUCATION**  
**DUREE : DEUX ANS**  
**UNIVERSITE DE CAEN-NORMANDIE – LABORATOIRE GREYC**

Projet « **NEO-REEDUC : Réalité mixte pour une nouvelle approche de la rééducation motrice** »

Projet d'innovation en collaboration de la Région Normandie – Université de Caen-Normandie

Le but de ce projet est de développer des protocoles de rééducation basés sur des environnements interactifs ludiques de réalité mixte dans le but d'améliorer la motricité posturale, locomotrice et des membres supérieurs chez des patients atteints de handicaps moteurs. Des tâches perceptivo-motrices interactives en réalité mixte seront développées, adaptées et testées dans des protocoles longitudinaux. Les tests seront réalisés dans des instituts de rééducation spécialisés pour les patients à Caen et dans sa périphérie (Centre Hospitalier d'Aunay Bayeux (Service de Soins de Suite et de Réadaptation) ; Centre Hospitalier Universitaire de Caen (Service de Médecine Physique et de Réadaptation) ; Institut d'Education Motrice François-Xavier Falala ; Centre de Médecine Physique et de Réadaptation pour Enfants et Adolescents La Clairière) ; Institut de Médecine Physique et de Réadaptation du Bois de Lébisey)

La personne recrutée sera rattachée au laboratoire GREYC (<https://www.greyc.fr/>).

Le projet implique un ingénieur en informatique spécialisé dans le traitement d'image et la programmation en réalité mixte (18 mois déjà pourvu) et un autre poste d'ingénieur en sciences cognitives et en réalité virtuelle à pourvoir au printemps 2024.

Ce projet est réalisé en collaboration avec la société NeoXperiences (<https://www.neoxperiences.com/>) qui développe les tâches d'interaction en réalité mixte dans une perspective de commercialisation de systèmes de rééducation.

En étroite collaboration avec les différents acteurs du projet, la personne recrutée occupera une place centrale dans le projet et aura pour missions :

- Le développement des tâches et des environnements de réalité mixte ainsi que du protocole d'intervention,
- Le recrutement, l'organisation, l'opérationnalisation et la gestion des participants et des expérimentateurs dans les différents centres partenaires,
- La mise en œuvre des protocoles de tests avec les différents acteurs du projet dans les structures spécialisées,
- La collecte et l'analyse des données,
- La définition de protocoles potentiellement utilisables par des praticiens,
- La communication sur le projet et la valorisation des résultats dans des journées d'information, dans des congrès et dans des revues scientifiques.

Les candidat.e.s devront avoir réalisé un master ou un doctorat dans le domaine des neurosciences comportementales, des sciences du mouvement ou des sciences cognitives. Des compétences dans le domaine de la cognition, des habiletés visuomotrices, du handicap, de la rééducation, de la réalité virtuelle, de la capture et de l'analyse du mouvement, de la programmation et des statistiques seront appréciées.

Les personnes intéressées devront adresser un curriculum vitae et une lettre de motivation aux responsables scientifiques du projet **Nicolas Benguigui**  
[www.unicaen.fr/recherche/mrsh/pagePerso/2988033](http://www.unicaen.fr/recherche/mrsh/pagePerso/2988033) - [nicolas.benguigui@unicaen.fr](mailto:nicolas.benguigui@unicaen.fr)

**Date limite pour les candidatures** : 15 novembre 2023.

**Début du contrat d'ingénieur de recherche** : à partir du 4 décembre 2023.